

LEGO

Harry Potter

ANOS 1-4



Tt
games



Cuestiones de salud

Utiliza este software en una habitación bien iluminada, colócate a una distancia adecuada del monitor o pantalla del televisor para no sobrecargar los ojos. Tómate entre 10 y 20 minutos de descanso cada hora y no juegues si estás cansado o falto de sueño. Si se juega durante periodos prolongados o demasiado cerca de la pantalla del monitor o televisión, se puede experimentar una reducción de la agudeza visual. En circunstancias excepcionales, la estimulación de luces fuertes o fogonazos al mirar al monitor o la pantalla del televisor puede provocar convulsiones musculares temporales o la pérdida del conocimiento a algunas personas. Si experimentas cualquiera de estos síntomas, ponte en contacto con un médico antes de jugar. Si experimentas vértigo, náuseas o mareos por el movimiento mientras juegas, detén el juego inmediatamente. Ponte en contacto con tu médico si las molestias persisten.

Cuidado del producto

Maneja los discos del juego con cuidado para evitar que se arañen o ensucien ambas caras del disco. No dobles los discos ni agrandes el agujero central.

Limpia los discos con un paño suave, como los paños para limpiar las gafas. Limpia los discos sin apretar, siguiendo un movimiento circular hacia fuera desde el agujero central hacia el borde. No utilices nunca disolventes, benceno ni otros productos químicos abrasivos.

No escribas ni pegues etiquetas en ninguna de las caras de los discos.

Guarda los discos en su estuche original cuando termines de jugar. No guardes los discos en un lugar caliente ni húmedo.

- Lee el manual del Mac.
- Los discos de juego no se pueden utilizar para su alquiler.
- Queda prohibida la copia no autorizada de este manual.
- Queda prohibida la copia de este software, así como la aplicación de técnicas de ingeniería inversa al mismo.

ÍNDICE

INSTALACIÓN Y ACTIVACIÓN	2	HECHIZOS Y HABILIDADES MÁGICAS	... 14
INICIO	3	OBJETOS	... 17
CONTROLES	4	MENÚ PAUSA	... 19
MENÚ PRINCIPAL	6	ASISTENCIA TÉCNICA	... 20
COLEGIO HOGWARTS™ DE MAGIA Y HECHICERÍA	7	FORMAS DE CONTACTO	... 20
EL CALDERO CHORREANTE	8	CRÉDITOS	... 21
CALLEJÓN DIAGON™	10	GARANTÍA	... 21
INFORMACIÓN QUE APARECE EN PANTALLA	... 13		



INSTALACIÓN Y ACTIVACIÓN

Es importante que el juego se instale correctamente antes de empezar a jugar. La instalación es un proceso que se realiza una sola vez y sólo requiere unos minutos. Sigue las instrucciones que encontrarás a continuación:

1. Haz doble clic en el archivo **DMG LEGOHarryPotter.dmg** y espera a que el icono de **LEGO® Harry Potter™** aparezca en el escritorio de tu ordenador.
2. Haz doble clic en el icono de **LEGO® Harry Potter™** para abrirlo.
3. Antes de hacer nada más, lee el archivo **Léeme** que encontrarás en la carpeta **Español**.
4. Arrastra la carpeta **LEGO® Harry Potter™** a la carpeta **Aplicaciones** que aparece junto a ella. Comenzará a copiarse.
5. Cuando haya terminado la copia, arrastra el icono de **LEGO® Harry Potter™** que hay en tu Escritorio a la Papelera. Ya puedes borrar el archivo **DMG LEGOHarryPotter.dmg**.
6. Una vez que se complete la instalación, haz doble clic sobre el icono de la aplicación **LEGO® Harry Potter™** en la carpeta **LEGO® Harry Potter™**, que se encuentra en la carpeta **Aplicaciones** en tu disco duro. La pantalla de Opciones previa al juego aparecerá mostrando el Panel de activación.
7. Introduce tu Clave del producto en las seis casillas vacías. La Clave del producto está impresa en la contraportada del manual. Cuando hayas introducido la Clave del producto, se activará el botón **Guardar** en la esquina superior derecha del Panel.
8. Haz clic en el botón **Guardar** para guardar la Clave del producto.

Jugar usando la Activación Online

Haz clic en el botón **Activar por internet...** en el Panel de activación. Aparecerá un cuadro de diálogo confirmando que tu Clave del producto se enviará al servidores de Feral. Haz clic en el botón de **Activar por internet...** del cuadro de diálogo. Después de unos segundos aparecerá un mensaje confirmando que su nombre ha sido activado con éxito. El Panel de Activación se actualizará mostrándote el número de máquinas en las que podrás activar el juego y cuántas máquinas ya tienes activadas. En el futuro, podrás jugar tu juego sin necesidad de conexión a internet.

Ahora puedes pasar a la sección "Inicio" de más abajo, que te introducirá a la forma de jugar el juego por primera vez.



Inicio

1. Si la aplicación **LEGO Harry Potter™** no está abierta, haz doble clic en el icono de la aplicación **LEGO Harry Potter™**. Por omisión se encontrará en la carpeta **LEGO Harry Potter™** dentro de la carpeta **Aplicaciones** en el disco duro de tu ordenador.
2. La pantalla previa al juego de Opciones aparecerá. Haz clic en el botón **Jugar**. El juego se abrirá.
3. Cuando aparezca la pantalla del título, presiona una tecla del teclado o un botón del mando.
4. Selecciona **Nueva partida**.
5. Entrarás directamente en el mundo de **Harry Potter™**—comenzando por su dramática llegada al número 4 de Privet Drive...

CONTROLES

Controles de teclado

ACCIÓN	JUGADOR 1	JUGADOR 2
■ Moverse del personaje	[W] [A] [S] [D]	[↑] [←] [↓] [→]
■ Saltar	[Y]	[~]
■ Lanzar hechizos sobre objetos de LEGO	[G]	[N]
■ Apuntar	[G] (si se mantiene pulsado)	[N]
■ Etiquetar al personaje	[J]	[C]
■ Acceder a la rueda de hechizos	[J] (si se mantiene pulsado)	[C]
■ Lanzar el hechizo seleccionado en la rueda de hechizos	[H]	[.]
■ Siguiente personaje en modo de juego libre	[E]	[+]
■ Anterior personaje en modo de juego libre	[Q]	[P]
■ Inicio / Pausa	[INTRO]	[DEL]

■ **F1** para iniciar el jugador 1 usando el teclado

■ **F2** para iniciar el jugador 2 usando el teclado

■ **Nota:** Si estás usando un teclado Apple moderno, necesitarás mantener apretada la tecla **fn** antes de usar las teclas de función (**f**).

Usar un mando

LEGO Harry Potter™: Años 1-4 funciona bien con el teclado del Mac; sin embargo recomendamos usar un mando dual analógico. El diagrama superior está basado en un mando estándar y algunos mandos pueden no tener los controles indicados en los mismos botones. En tales casos los controles tienen que ser fijados manualmente. Esto se puede hacer en **Configuración de controles** por **Opciones** en el **Menú Principal**.



ACCIÓN	BOTÓN
■ Moverse del personaje	(9) / +
■ Vista de la cámara	(10)
■ Saltar	(2)
■ Lanzar hechizos sobre objetos de LEGO	(1)
■ Apuntar	(1) (si se mantiene pulsado)
■ Etiquetar al personaje	(4)
■ Acceder a la rueda de hechizos	(4) (si se mantiene pulsado)
■ Lanzar el hechizo seleccionado en la rueda de hechizos	(3)
■ Alternancia de personaje en modo de juego libre	(5) / (6)
■ Inicio / Pausa	[START]

MENÚ PRINCIPAL

Usa **W** **A** **S** **D** o **9** / **+** para desplazarte por los menús y pulsa **INTRO** o **2** para confirmar tu selección.

Nueva partida

Cuando empieces una partida nueva de **LEGO® Harry Potter™: Años 1-4**, te meterás inmediatamente en el mundo de Harry... empezando por su dramática llegada al número cuatro de Privet Drive.

Pronto irás a buscar tu material escolar al callejón Diagon, buscarás tu camino por el andén nueve y tres cuartos y viajarás hacia el Colegio Hogwarts de Magia y Hechicería a bordo del Expreso de Hogwarts.

Cargar partida

Utiliza la opción **Cargar partida** para continuar con un juego guardado previamente. Es la única opción disponible cuando juegas por primera vez.

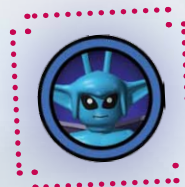


COLEGIO HOGWARTS DE MAGIA Y HECHICERÍA

Clases

Como todos los demás hechiceros y brujas, tendrás que asistir a clases para aprender nuevos hechizos y habilidades mágicas. Cuando llegues a Hogwarts, ve a buscar a Nick Casi Decapitado, quien te guiará por la escuela.

Cada vez que completes una clase aparecerá una ficha en pantalla. Cuando recojas estas fichas, podrás utilizar los hechizos y habilidades mágicas que has aprendido. Un nuevo hechizo o habilidad puede permitirte interactuar con (o lanzar hechizos a) objetos con los que hasta entonces no podías hacer nada, así como acceder a zonas que hasta ahora habían sido inaccesibles. Para explorar todo Hogwarts deberás desbloquear una amplia gama de habilidades y fichas de hechizos. No dejes de ir a clase y dentro de poco ¡puede que sepas casi tanto como Hermione!



Eventos de la historia

Cada curso tendrás que jugar a una serie de eventos de la historia que corresponden a tus momentos favoritos de las aventuras de **Harry Potter™**, como la lucha contra el trol de las montañas en el lavabo de chicas y el descubrimiento de la oscura y misteriosa cámara de los secretos™ por parte de Harry. Para completar los eventos de la historia deberás utilizar los hechizos y habilidades mágicas que hayas aprendido durante el juego.

Una vez completado un evento de la historia, podrás repetirlo o jugar en el modo de juego libre. Para hacerlo, ve al tablero de anuncios de El Caldero Chorreante.

Puedes salir de Hogwarts y volver a El Caldero Chorreante siempre que quieras. Para hacerlo, sólo tienes que pausar el juego con el botón **ENTER** o **START** (**inicio**) y seleccionar El Caldero Chorreante.

Calderos de Poción Multijugos



Cuando hayas aprendido a destilar la Poción Multijugos, podrás utilizar los calderos de Poción Multijugos dorados repartidos por Hogwarts para convertirte en personajes que hayas desbloqueado o comprado.

Para cambiar de personaje, dirígete a un caldero dorado y bebe la poción pulsando **[H]** o **[3]**. A continuación, usa **[W]** **[A]** **[S]** **[D]** o **[9]** / **[+]** para seleccionar el personaje con el cual quieras jugar, y pulsa **[Y]** o **[2]**. Los hechizos y habilidades mágicas del personaje quedarán a tu disposición automáticamente.

EL CALDERO CHORREANTE

Desde El Caldero Chorreante podrás volver a jugar niveles que ya hayas finalizado, volver a Hogwarts o acceder al callejón Diagon.

Ir a Hogwarts

Para volver a Hogwarts y continuar con tu partida actual, cruza la puerta que lleva al Londres de los muggles.

Tablero de anuncios de El Caldero Chorreante

Para volver a jugar un nivel que ya has finalizado, ve al tablero de anuncios de El Caldero Chorreante. El tablero de anuncios mostrará los niveles que ya hayas finalizado. Usa **[W]** **[A]** **[S]** **[D]** o **[9]** / **[+]** para resaltar el nivel que quieres volver a jugar y pulsa **[Y]** o **[2]** para seleccionarlo.

Modo de juego libre

Si eliges el modo de **juego libre** podrás jugar niveles con un gran grupo de personajes, así como utilizar sus hechizos y habilidades únicos para desbloquear áreas nuevas y acceder a ellas.

Ir al callejón Diagon

Para acceder al callejón Diagon, cruza la puerta que lleva a la pared de ladrillos mágica.



CALLEJÓN DIAGON

El callejón Diagon es el lugar donde podrás cubrir todas tus necesidades como mago.



El emporio de las lechuzas

Los ladrillos rojos enviados por las lechuzas mensajeras se entregan en El emporio de las lechuzas. Podrás comprar los extras de los ladrillos rojos expuestos en el emporio utilizando piezas de LEGO. Para más información sobre ladrillos rojos, mira la página 18.

Tienda de equipamientos mágicos de Wiseacre

Si visitas la tienda de equipamientos mágicos de Wiseacre podrás ver y adquirir los hechizos que hayas obtenido hasta ahora. Si compras hechizos desbloqueados con piezas de LEGO, se añadirán a tu lista de hechizos (aunque sólo estarán disponibles para determinados personajes). En algunos casos, los hechizos que compres mejorarán los que ya posees. Para más información sobre fichas de hechizo y habilidad, mira la página 17.

Si subes al piso de arriba de la tienda de equipamientos mágicos de Wiseacre encontrarás la zona de introducción de trucos. Si tienes un código de truco, introdúcelo para ver qué pasa.

Madam Malkin. Túnicas para todas las ocasiones (Personalización del personaje)

Si has obtenido la ficha necesaria y suficientes piezas de LEGO, podrás comprar personajes en Madam Malkin, Túnicas para todas las Ocasiones.

También podrás personalizar tus personajes llevándolos a uno de los probadores del piso de arriba. Usa **W** **A** **S** **D** o **9** / **+** para seleccionar la parte del personaje que quieres modificar y para navegar por los repuestos disponibles. Elige Guardar y Salir para guardar tu personaje personalizado.

Cuanto más personajes compres, más accesorios LEGO tendrás a tu disposición.

Para jugar como un personaje personalizado deberás activar un caldero de Poción Multijugos dorado y seleccionar el personaje en cuestión de la lista. Para más información sobre Calderos de Poción Multijugos, mira la página 8.





Banco de Gringotts™ (para construir modelos de LEGO)

Entra en el Banco de Gringotts y descubre el sistema de construcción LEGO.

En las profundidades de Gringotts hay cámaras cerradas que se pueden abrir individualmente siempre y cuando tengas suficientes ladrillos dorados para construir sus puertas. Cuando abras una cámara encontrarás una llave que te transportará a un nivel de construcción LEGO único.

En cada nivel de construcción LEGO encontrarás una serie de objetos LEGO. Si completas correctamente una tarea podrás desbloquear estos objetos (y otros que obtendrás como bonificación) y utilizarlos para construir tus propias creaciones en este nivel.

Desbloquear tareas de construcción LEGO y completarlas aumenta el número de objetos LEGO en tu colección.



INFORMACIÓN QUE APARECE EN PANTALLA

La pantalla del juego ofrece algo de información sobre tu estado actual y progreso en la historia.



- 1 Personaje Activo** Mientras estés en Hogwarts podrás controlar muchos personajes distintos; verás un icono del personaje con el que estés jugando en ese momento en la parte superior de la pantalla.
- 2 Total de Piezas Lego** Al lado de este icono se muestra el número de piezas de LEGO que has obtenido hasta ahora. Puedes usar las piezas de LEGO para desbloquear extras, personajes y ladrillos dorados, así como hechizos.
- 3 Salud** Los cuatro corazones representan la salud de tu personaje. Cada vez que el personaje activado sea alcanzado, perderás un corazón. Si pierdes los cuatro corazones, tu personaje activo se desmontará y perderás algunas Piezas LEGO.
- 4 Hechizo seleccionado actualmente** Muestra qué hechizo o capacidad especial fue seleccionada la última vez en la rueda de hechizos. Después de aprender montones de hechizos, ¡incluso los mejores magos y brujas necesitan un recordatorio!
- 5 Barra del verdadero mago** Cada vez que obtengas piezas aparecerá en pantalla la barra del verdadero mago y empezará a llenarse. Si llenas la barra en todos los niveles, ¡recibirás una bonificación especial!



HECHIZOS Y HABILIDADES MÁGICAS

Etiquetar personajes

Para etiquetar a otros personajes, pulsa **[J]** o **[4]**. Alternar entre personajes te permite utilizar las habilidades únicas de cada uno para explorar Hogwarts y completar los eventos de la historia.

Construcción mágica

¡Los días en que las construcciones de LEGO se hacían a mano son cosa del pasado! En cuanto obtengas tu varita, podrás colocarte al lado de bloques de LEGO parpadeantes y bailarines, pulsar **[H]** o **[3]** y mantenerla pulsada, y los ladrillos se construirán solos por arte de magia.



Lanzamiento de hechizos

Para lanzar un hechizo no específico, pulsa **[G]** o **[1]**. Para lanzar el hechizo o acceder a la habilidad seleccionada en la rueda de hechizos, pulsa **[H]** o **[3]**.

Si quieres elegir un hechizo o habilidad específico, pulsa **[J]** o **[4]** y mantenla pulsada para acceder a la rueda de hechizos. Mientras mantienes pulsada **[J]** o **[4]**, podrás moverte por la rueda de hechizos utilizando **[W]** **[A]** **[S]** **[D]** o **[9]** / **[+]**. Resalta el hechizo o habilidad que necesites y suelta **[J]** o **[4]**. Ahora podrás lanzar el hechizo seleccionado o acceder a la habilidad elegida.

- Para apuntar a un objeto en concreto con un hechizo o un arma, pulsa **[G]** o **[1]**, y usa el indicador en pantalla para resaltarlo. Cuando el objeto esté resaltado, suelta **[G]** o **[1]** para lanzar el hechizo.
- Para lanzar el hechizo *Wingardium Leviosa*, apunta al objeto con el indicador en pantalla y mantén pulsada **[G]** o **[1]**.
- Aunque los muggles y los squibs no pueden hacer magia, puedes hacer que derriben objetos pulsando **[G]** o **[1]**.

Habilidades especiales

Ciertos personajes tienen habilidades especiales. En cuanto se aprenden o desbloquean estas habilidades, se añadirán a la rueda de hechizos del personaje.

Habilidades de mascota

Algunos personajes, como Ron Weasley™, pueden utilizar sus mascotas para completar puzles. Por ejemplo, cuando juegues con Ron podrás seleccionar la habilidad de mascota en la rueda de hechizos para pasar a controlar a su rata, Scabbers™, que puede meterse en tuberías pequeñas y alcanzar objetos o zonas que antes eran inaccesibles.

Capa invisible

Después de obtener la capa invisible, Harry puede utilizarla para pasar desapercibido ante prefectos y profesores. Para ponerte la capa, elige el icono de la capa en la rueda de hechizos. Recuerda que llevar la capa limitará los movimientos de Harry y las habilidades disponibles.



Excavar

Algunos personajes pueden excavar objetos de LEGO. Para empezar a excavar, coloca tu personaje delante de las huellas de patas que aparecen encima de ciertos terrenos y mantén pulsada **[G]** o **(1)**.



Calderos para pociones



A medida que avances por el juego encontrarás calderos negros con iconos de ingredientes orbitando a su alrededor. Si añades todos los ingredientes correctos a un caldero, se pondrá a hervir y dispondrás de la poción correspondiente. ¡Pero ten cuidado! Las pociones que no estén bien destiladas pueden tener efectos secundarios impredecibles. Si no utilizas los ingredientes correctos, ¡tendrás que enfrentarte a las consecuencias!

- Si encuentras un ingrediente de poción recógelo pulsando **[H]** o **(3)**.
- Para introducir un ingrediente en un caldero, colócate cerca del caldero y pulsa **[H]** o **(3)**.
- Para beber una poción, colócate al lado de un caldero hirviendo y pulsa **[H]** o **(3)**.

OBJETOS

Piezas de LEGO

Las piezas de LEGO son la moneda de **LEGO® Harry Potter™: Años 1-4**. Hay tres valores distintos:

- plateadas (añaden 10 a tu total de piezas).
- doradas (añaden 100 a tu total de piezas).
- azules (añaden 1.000 a tu total de piezas).

Puedes usar las piezas para desbloquear personajes, hechizos, extras de ladrillos rojos y ladrillos dorados.



Emblemas de Hogwarts

Recibirás fragmentos de emblemas de Hogwarts por solucionar puzzles y acceder a zonas escondidas durante los eventos de la historia. Cuando tengas los cuatro fragmentos del emblema de un nivel concreto, estos se unirán y formarán un gran emblema de Hogwarts. Al completar un emblema se obtiene un ladrillo dorado.



Fichas de hechizo y habilidad

Las fichas otorgan nuevos hechizos y habilidades al jugador, o mejoran hechizos aprendidos anteriormente. Algunas fichas se desbloquean automáticamente, mientras que otras tienen que comprarse con piezas de LEGO en la **tienda de equipamientos mágicos de Wiseacre**.

Fichas de personaje

A lo largo del juego puede que encuentres fichas de personaje ocultas. En cuanto encuentres una ficha de personaje, el personaje correspondiente quedará disponible en la tienda **Madam Malkin, Túnicas para todas las Ocasiones**, en el callejón Diagon, y el jugador podrá comprarlo con piezas.

Estudiantes en peligro

Busca a estudiantes desafortunados que se han metido en algún lío; ayudarlos te permitirá obtener ladrillos dorados.

Ladrillos rojos



Los ladrillos rojos te permiten activar extras especiales que puedes utilizar para avanzar en el juego. Siempre que encuentres un ladrillo rojo, envíalo mediante las lechuzas mensajeras a El emporio de las lechuzas, en el callejón Diagon.

Para enviar un ladrillo rojo, camina hasta él y pulsa **[H]** o **(3)**. A continuación, lleva el ladrillo a la percha de búho más cercana y pulsa **[H]** o **(3)**.

En cuanto un ladrillo rojo ha sido entregado en El emporio de las lechuzas, puedes comprarlo con piezas. Para activar un ladrillo desbloqueado, pulsa **[INTRO]** o **[START]** (**Inicio**) para pausar el juego y, a continuación, selecciona Extras. Resalta el extra de la lista disponible que quieras utilizar, pulsa **[INTRO]** o **(2)**, y actívalo o desactívalo.

Ladrillos dorados

Los ladrillos dorados sirven para desbloquear recompensas y contenido oculto. Para obtener ladrillos dorados, completa puzzles y tareas durante las clases y los eventos de la historia. Además, podrás comprar ladrillos dorados (con piezas de LEGO) en la planta baja de El emporio de las lechuzas.



Barra del verdadero mago

Colecciona piezas de LEGO en todas las zonas de LEGO® Harry Potter™: Años 1-4 para llenar la barra del verdadero mago. Si consigues llenar la barra con piezas antes de acabar el nivel, recibirás un ladrillo dorado.



Superkits

A medida que obtengas fragmentos de emblemas de Hogwarts en cada curso, recibirás un fragmento del Superkit que se guardará en el sótano de El Caldero Chorreante. Consigue los 24 fragmentos de emblemas y podrás construir un Superkit para dejar constancia de tu logro.

MENÚ PAUSA

Pulsa **[INTRO]** o **[START]** (**Inicio**) durante el juego para detener la acción y abrir el menú Pausa. Usa **[W]** / **[S]** o **(9)** / **[+]** para desplazarte por el mismo. Pulsa **[INTRO]** o **(2)** para confirmar tu selección y pulsa **[ESC]** o **(3)** para retroceder un paso.

- **REANUDAR** Vuelve al juego.
- **OPCIONES** Modifica los efectos de sonido, los ajustes de pantalla y el volumen de la música del juego.
- **EXTRAS** Activa o desactiva los extras de ladrillos rojos.
- **SALIR** Dependiendo de en qué punto estés del juego, podrás elegir una o todas estas opciones:
 - **Volver a Hogwarts** Te permite salir de cualquier evento de la historia y volver al castillo de Hogwarts.
 - **El Caldero Chorreante** Te devuelve a El Caldero Chorreante (donde podrás seleccionar distintos modos de juego, visitar las tiendas del callejón Diagon o explorar el Banco de Gringotts).
 - **Salir de la partida** Vuelve al menú principal.
 - **Guardar y salir** En los modos de juego libre y de repetición, esta opción guarda tu progreso cuando sales del nivel, de modo que puedes guardar los objetos que hayas encontrado sin tener que jugar el nivel entero.



ASISTENCIA TÉCNICA

Hemos hecho cuanto estaba en nuestra mano para que **LEGO Harry Potter™: Años 1-4** fuese compatible al máximo con el hardware actual. Sin embargo si tuvieses algún problema, puedes contactar con nuestro servicio de asistencia técnica; pero, por favor, antes de hacerlo, comprueba que dispones de la información siguiente:

1. El mensaje de error mostrado cuando ocurre el problema (si lo hay).
2. Un archivo **LEGO Harry Potter Report.txt**:
 - Un informe sobre el Perfil de sistema Apple de tu Mac.
 - Los archivos de registro de fallos que existan referidos a **LEGO Harry Potter™: Años 1-4**.
 - Una lista de todos los archivos presentes en la carpeta del juego.

Toda la información requerida puede obtenerse abriendo **LEGO Harry Potter™: Años 1-4** y haciendo clic en la pestaña de Soporte de la ventana Opciones de **LEGO Harry Potter™: Años 1-4**. En la pestaña de Soporte, haz clic en el botón **Generar informe**. Una vez que el informe se genere, aparecerá un archivo en el Escritorio de tu ordenador. Ahora haz clic en el botón **Crear mensaje**. Acuérdate de adjuntar el informe llamado **LEGO Harry Potter Report.txt** a tu correo electrónico.

FORMAS DE CONTACTO

Soporte Online

Visita nuestra página web en: www.feralinteractive.com

Feral ofrece asistencia técnica a través de sus servicios en línea, mediante los que podrás acceder a todo tipo de información sobre solución de problemas. Además, en nuestra web encontrarás una lista de las preguntas más frecuentes (FAQ), así como parches, actualizadores y versiones de demostración de nuestros juegos.

Soporte por Correo Electrónico

Si aún así no encuentras las respuestas que necesitas, envíanos un mensaje por correo electrónico: legoharrypottersupport@feralinteractive.com

El título de tu correo electrónico debe contener las palabras **"LEGO Harry Potter"**. Acuérdate de adjuntar el informe llamado **LEGO Harry Potter Report.txt** a tu correo electrónico.

Soporte Telefónico

Si prefieres hablar con un miembro del equipo de soporte, puedes llamar al siguiente número: Tel: +44 208-875-9787

El soporte telefónico está disponible entre las 9 de la mañana y las 6 de la tarde (GMT). Fuera de este horario, deja un mensaje con tu nombre, número y el juego para el que quieres soporte.

CRÉDITOS

Desarrollado por: **Traveller's Tales Games**

Publicado por: **TT Games Publishing Limited**

Desarrollado para Mac por: **Open Planet Software & Feral Interactive**

Publicado para Mac por: **Feral Interactive**

GARANTÍA

Feral Interactive Ltd. garantiza al comprador original del producto que el disco incluido en el producto no debe presentar ningún defecto en un uso normal durante un periodo de ciento ochenta días (180) desde la fecha de compra que aparezca en la factura, u otro periodo de garantía mayor proporcionado por la legislación pertinente.

Por favor, devuelve el producto multimedia defectuoso junto con este manual mediante carta certificada a:

Feral Returns
64 Kimber Road
London SW18 4PP
Inglaterra

Por favor, incluye tu nombre completo y dirección (incluyendo el código postal) así como la fecha y ubicación del lugar de compra.

Si nos es devuelto un disco sin una prueba de compra o bien después de que haya expirado el periodo de garantía, Feral Interactive Ltd. podrá, a su elección, reparar el producto o reemplazarlo, con un coste para el usuario. Esta garantía no es válida si el disco ha sido dañado por negligencia, accidente o mal uso, o si ha sido modificado después de su adquisición.

El usuario reconoce expresamente que el uso del producto multimedia se realiza bajo su exclusiva responsabilidad. El producto multimedia se suministra tal cual. El usuario asume todos los gastos de reparación y/o corrección del producto multimedia.

Dentro de los límites impuestos por la ley, Feral Interactive Ltd. rechaza cualquier garantía relacionada con el valor venal del producto multimedia, la satisfacción del usuario o su capacidad de realizar un uso determinado.

El usuario asume todos los riesgos derivados de una pérdida de beneficios, pérdida de datos, errores, pérdida de información comercial o cualquier otro que se derive de la posesión del producto multimedia o de su utilización. Algunas legislaciones no permiten la limitación de garantía antes citada, por lo que es posible que ésta no sea aplicable al usuario.

CONTROLES

ACCIÓN	JUGADOR 1	JUGADOR 2
■ Moverse del personaje	[W] [A] [S] [D]	[↑] [←] [↓] [→]
■ Saltar	[Y]	[·]
■ Lanzar hechizos sobre objetos de LEGO	[G]	[N]
■ Apuntar	[G] (si se mantiene pulsado)	[N]
■ Etiquetar al personaje	[J]	[C]
■ Acceder a la rueda de hechizos	[J] (si se mantiene pulsado)	[C]
■ Lanzar el hechizo seleccionado en la rueda de hechizos	[H]	[·]
■ Siguiendo personaje en modo de juego libre	[E]	[+]
■ Anterior personaje en modo de juego libre	[Q]	[P]
■ Inicio / Pausa	[INTRO]	[DEL]

■ **F1** para iniciar el jugador 1 usando el teclado

■ **F2** para iniciar el jugador 2 usando el teclado

■ **Nota:** Si estás usando un teclado Apple moderno, necesitarás mantener apretada la tecla **fn** antes de usar las teclas de función (**f**).

